

Commandes

Freiner

Accélérer

Power-up 

Échanger power-up 

Déraper 

Sauter 

Diriger

Pause/Rejoindre
une partie en cours



XBOX 360

XBOX
LIVE

VIVA PINATA PARTY animals



0907 Réf. n° X14-13705-01 FR

KROME
STUDIOS

4KIDS
TV

Microsoft
game studios

AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360 ainsi que les manuels de tout autre périphérique pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Archivez correctement tous les manuels afin de pouvoir les retrouver facilement. Pour obtenir des manuels de remplacement, veuillez consulter www.xbox.com/support ou appeler le service clientèle Xbox (voir à l'intérieur de la dernière page de couverture).

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Qu'est-ce que le système PEGI ?

Le système de classification par catégorie d'âge PEGI a été conçu pour éviter que les mineurs soient exposés à des jeux au contenu inapproprié à leur groupe d'âge. VEUILLEZ NOTER qu'il n'indique pas le niveau de difficulté du jeu. Ce système de classification, comprenant deux parties, permet aux parents et aux personnes qui achètent des jeux vidéo pour des enfants de faire un choix avisé et approprié à l'âge du joueur. La première partie est une évaluation de l'âge :

3+

7+

12+

16+

18+

La seconde partie présente des icônes décrivant le type de contenu du jeu. Selon le jeu, il peut y avoir plusieurs descripteurs de contenu. L'évaluation de l'âge reflète l'intensité de ce contenu. Les descripteurs de contenu sont les suivants :



VIOLENCE



GROS MOTS



PEUR



TENEUR
SEXUELLE



STUPÉFIANTS



DISCRIMINATION



JEU DE
HASARD



pegionline.eu

Pour plus d'informations, rendez-vous sur <http://www.pegi.info> et pegionline.eu

Sommaire

- 2 Bienvenue dans *Viva Piñata: Party Animals* !
- 3 Multijoueur
- 4 Les présentateurs !
- 6 Les concurrents !
- 10 Manette Xbox 360
- 12 Interface
- 13 Power-ups
- 14 La course
- 16 Types de jeux
- 22 Sécurité de votre enfant
- 27 Crédits
- 28 Garantie
- 29 Support technique



Bienvenue dans Viva Piñata: Party Animals !

Bienvenue à toutes les Piñatas pour la plus grande compétition du monde : le championnat Party Animals ! C'est ici que tout se joue ; ici qu'on accomplit des exploits, qu'on lance sa carrière, qu'on fait fortune. Et encore, je parlais des présentateurs. Alors les candidats, imaginez un peu !

Le championnat n'est pas seulement l'épreuve sportive la plus passionnante jamais créée, c'est aussi une émission de télé ultra populaire qui rassemble les fans du monde entier. C'est une émission sans répit, sans repos, sans filet (et sans assurance non plus d'ailleurs, vu leur prix exorbitant. Un conseil à tous les concurrents : sortez couverts) !

Alors, vous êtes prêts pour une compétition acharnée ? Prêts à courtiser la gloire ? Prêts à voir votre bouille sur les paquets de céréales avec contrat mirifique à la clé ? Peut-être même à faire quelques apparitions en guest-star dans les sitcoms ? Vous allez devenir la star du championnat de TV-réalité le plus populaire de tous les temps ! *

*dans certains marchés

Multijoueur

Multijoueur local

Jusqu'à quatre joueurs peuvent participer à Viva Piñata®: Party Animals sur ta console Xbox 360®. Au **menu principal**, choisis **Jouer à la maison** puis sélectionne **Rapide**, **Moyenne**, **Longue**, **Partie perso.** ou encore **Entraînement**. Appuie sur la touche **A** de toute manette Xbox 360 supplémentaire pour rejoindre la partie.

Xbox LIVE

Affronte qui tu veux, quand tu veux, où tu veux sur Xbox LIVE®. Crée ta carte de joueur (gamer card). Discute avec tes amis. Télécharge du contenu sur le Marché Xbox LIVE (Xbox LIVE Marketplace). Envoie et reçois des messages vocaux et vidéo. Connecte-toi et rejoins la révolution.

Se connecter

Avant de jouer sur Xbox LIVE, tu dois connecter ta console Xbox 360 à un accès Internet haut débit et t'abonner à Xbox LIVE (remarque : un abonnement Xbox LIVE Gold est nécessaire pour jouer à Viva Piñata: Party Animals en ligne). Pour plus d'informations sur la connexion à Xbox LIVE et pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans ta région, rends-toi sur www.xbox.com/live.

Héberger une partie sur Xbox LIVE

Au **menu principal**, sélectionne **Jouer en ligne**, connecte-toi à Xbox LIVE, puis choisis **Créer une partie**. Définis tes paramètres et appuie sur **A**. Pour inviter des amis de ta **liste d'amis (friends list)**, appuie sur la touche Xbox Guide, mets **Amis** en surbrillance, appuie sur **A**, mets le nom de ton ami en surbrillance et enfin appuie sur **X**.

Sécurité de votre enfant, voir p.22.

Les présentateurs !

Pecky Picassis

Pecky est un journaliste célèbre dont les articles ont fait le tour de la planète. Certains ont même pris le temps de les lire au passage. D'une beauté peu commune, il est toujours bien habillé sans pour autant chercher à suivre la mode du moment. La grande intégrité journalistique de Pecky, conjuguée à sa prose exceptionnelle, n'ont d'égales que sa modestie qui le pousse à accepter certaines tâches que d'autres célébrités considéreraient indignes d'elles, notamment écrire son autobiographie. Pecky est très heureux de présenter le championnat Party Animals qui lui permet de faire un petit break en pleine rédaction de son autobiographie et futur best-seller, "Le fabuleux destin de Pecky Picassis".

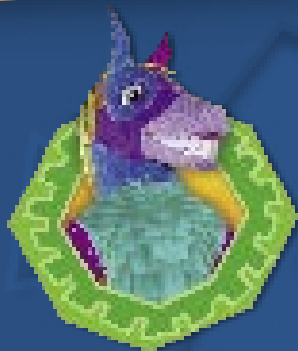


Miguel Aramel

Miguel Aramel est une Piñata très importante. Non seulement il doit assurer des fonctions publiques aussi nombreuses et variées qu'importantes pour l'île de Piñata, mais c'est aussi un célèbre DJ. Sa présence derrière les platines garantit le succès d'une soirée : il se tient d'ailleurs à votre disposition pour tout anniversaire, mariage, ouverture de centre commercial, etc. (prière de contacter son manager pour toute réservation). Miguel est donc également le présentateur de l'immensément célèbre championnat Party Animals ainsi que de sa propre émission de radio. Malgré cet agenda ultra chargé, Miguel cherche en permanence des opportunités inédites pour repousser ses limites (notamment le plafond de son compte en banque).



Les concurrents !



Isidore Canasucre

Isidore est la Piñata la plus célèbre de toute l'île de Piñata, ce qu'il ne manque jamais de rappeler dès que l'occasion se présente. L'occasion se présentant rarement vu que tout le monde le sait déjà, il se contente de rabâcher ça à tout bout de champ, ce qui bien sûr le rend totalement insupportable. Très franchement, pour l'inclure dans l'émission, nous avons dû nous engager à mentionner trois fois dans sa biographie que c'est la Piñata la plus célèbre de toute l'île de Piñata. Tiens d'ailleurs, Isidore Canasucre est la Piñata la plus célèbre de toute l'île de Piñata !



Hailey Canasucre

Hailey est un quart méga-célébrité, un quart jet-setteuse top tendance et un quart super-athlète. Le dernier quart ? On sait pas trop. Quand elle n'est pas dans une limousine en compagnie du gratin des célébrités, c'est qu'elle est dans deux limousines en compagnie de, euh, ce qu'il y a au-dessus du gratin... Le gruyère ? En compagnie du gruyère des célébrités. Isidore se fait un malin plaisir de rappeler à Hailey qu'il lui reste quelques marches à gravir avant de parvenir à son niveau, mais elle ne s'en fait pas : ses pas de danse sexy, son style de vie chic et choc et sa condition physique exceptionnelle finiront bien par combler l'écart !



Éric Mélisson

Éric est une petite boule de nerfs qui s'inquiète à la moindre occasion. Il est tellement terrifié par l'idée d'aller à une fête qu'il entre en panique dès que quelqu'un en parle. Le pauvre. C'est quoi son problème, au juste ? Il passe tant de temps à se mettre les nerfs en pelote qu'il ne peut jamais décompresser et profiter de la vie. Est-ce un loser fini ? Un geek ? Il est tellement anxieux et complexé de nature que ça se ressent dans tout ce qu'il fait, y compris dans cette biographie... car croyez-le ou non, c'est lui qui l'a écrite.



Francine Mélisson

Francine est la maman d'Éric. Elle a tendance à croire sur parole tout ce que dit Éric, y compris que c'est la Piñata la plus célèbre de toute l'île de Piñata. Ce qui est bien sûr une aberration puisque tout le monde sait que c'est Isidore (commentaire ajouté à la demande expresse du manager d'Isidore). Francine serait toutefois très peinée d'apprendre la vérité. On croise donc les doigts pour qu'elle ne lise pas ce guide.

Les concurrents !



Freddy Goupimiel

Comme tous les goupimiels, Freddy est très rusé et très intelligent. Le problème, c'est que comme toute Piñata très intelligente, il est assez intelligent pour comprendre qu'il est très intelligent, ce qui le rend aussi lourd en soirée que cette phrase. D'un autre côté, son intelligence lui permet de se dépatétrer de pas mal de situations et on peut toujours compter sur lui pour aider ses amis à résoudre leurs problèmes. Ce qu'il fait généralement sans se priver de souligner son intelligence supérieure.



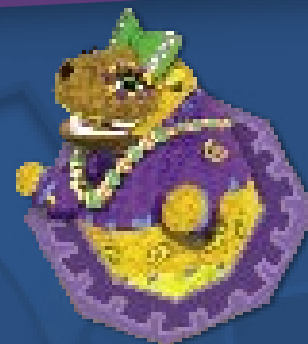
Petunia Goupimiel

Rencontrer Petunia, c'est d'abord être frappé par son caractère doux et humble ; c'est ensuite être frappé par son mawashigeri renversant qui vous expédie KO en moins de deux. Toujours sur le qui-vive, Petunia est ce qu'on pourrait appeler une accro à l'adrénaline en quête de sensations (à ne pas confondre avec une accro aux enquêtes à sensations). Très motivée par la compétition, elle considère Freddy comme son grand rival. Elle le trouve aussi totalement craquant, ce qui peut poser problème.



Boubou Guimours

Boubou est du genre qui prend la vie comme elle vient. Il surfe comme un dieu et il danse comme un... Enfin bref, on ne peut pas être un dieu en tout. Il aime aussi faire la fête, manger, et en gros à peu près tout et n'importe quoi. Pour Boubou, chaque jour est une nouvelle raison de faire la fête et vivre des aventures excitantes avec tous ses amis. Tiens, au rayon "trucs qu'il aime", il y a aussi... Florence Guimours.



Florence Guimours

Florence attend de pied ferme le championnat Party Animals. Un peu pour se mesurer aux autres, mais surtout pour passer du bon temps avec Boubou. Elle ne demande pas mieux que de remporter le championnat. Ou bien que ce soit Boubou qui gagne. Dans un cas comme l'autre, les gains serviront sans doute à financer des cours de danse... en couple.

Manette Xbox 360



Interface

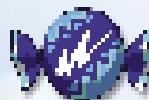


Power-ups



Missile Fiesta

Ce missile guidé d'apparence choupi tout plein assomme l'adversaire en tête.



Super bonbon à l'amenthe

L'effet qui secoue ! Il te fait aller plus vite sans perdre le contrôle.



Miel de bababeille

Ce truc délicieusement collant ralentit tes poursuivants.



Pollenateur

Répand un sillage de pollen qui embrume tes poursuivants, en particulier dans les virages.



Ailes de papayon

Augmente ta vitesse et te permet de survoler les obstacles comme les troncs d'arbres.



Piñacolada

Ta taille est doublée et tu es immunisé contre les attaques comme le missile Fiesta et le Pollenateur.



Bombe à eau

Trempe tes adversaires, ce qui brouille leur vision.



Jetpack

Ta vitesse augmente monstrueusement mais tu perds tout contrôle !



Bombe fumigène

Utilise-la sur tes concurrents pour les distancer !



La course

Nos concurrents vont parcourir des circuits (ou en sortir, pour les moins talentueux) jalonnés d'obstacles mais aussi d'accélérateurs. Si tu finis une course dans les premiers, tu gagneras des bonus qui s'appliqueront à tes scores dans les épreuves. (Remarque : si tu veux ajouter un peu de piment et permettre aux autres joueurs de rattraper le joueur en tête, choisis l'option **Rattrapage** dans le menu Options.)

Robinson



La course comporte quatre environnements principaux.

Les plages de l'île de Piñata sont caressées par le soleil et le ressac. Elles sont aussi caressées, si on peut dire, par les pattes, griffes et sabots de nos concurrents. Nous pénétrerons ensuite dans une jungle luxuriante que personne, mais alors PERSONNE, n'a envie de caresser.

Civilisation



Cette petite ville tranquille abrite d'excellents restaurants, des boutiques de mode, un musée ainsi qu'une charmante boutique de souvenirs et un maître accordeur de pianos. Un conseil : évite de visiter, il y a une différence entre faire une course et faire les courses.

14

Glagla



Amateurs de glaciers, falaises à pic et panoramas époustouflants, bonjour. Amateurs de course à toute berzingue à côté de glaciers, falaises à pic et panoramas époustouflants, bonjour aussi. En général, on affronte ce genre d'environnement avec une combinaison thermique, un piolet et une corde. Nos concurrents, eux, ont que pouic ! Bon courage !

Fabrique



C'est dans cette zone industrielle que sont produites toutes les sucreries qui composent les Piñatas. Aucun autre environnement de l'île de Piñata n'est aussi dangereux, ni aussi sucré. Salive tant que tu veux : avec un peu de chance, ça fera déraper tes poursuivants !

15



Types de jeux

Récupérer



Cours aussi vite que possible pour récupérer le plus d'objets possible ! Attention : c'est important d'être fair-play. Ne frime pas si tu gagnes. En revanche, tu as tout à fait le droit de pousser tes adversaires histoire de leur voler le pain de la bouche !

Viser et tirer



Ces jeux nécessitent beaucoup de précision, que ce soit pour tirer au canoïata, jouer au bowling ou accrocher la queue du zéprune. Alors OK, la vitesse et la force brute, c'est bien beau, mais et la maîtrise, hein ? Et la coordination motrice ? Et les framboises ? C'est bon ça les framboises.

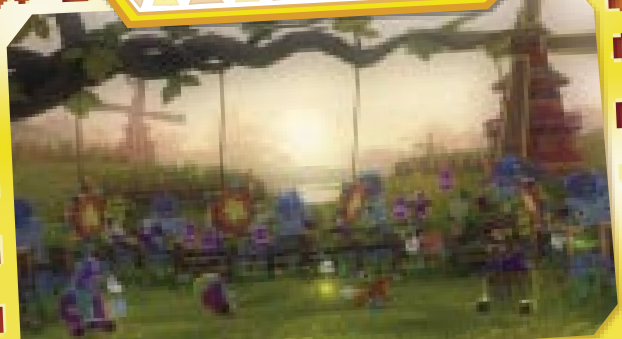
16

17



Types de jeux

Détruire



Détruire, c'est rigolo. Méchant mais rigolo. Dans ces jeux, tu vas faire passer un sale quart d'heure à des tonneaux ainsi qu'à diverses stars des Piñatas. Non seulement ça donne des points, mais c'est thérapeutique !



18



Détruire et récupérer



Qu'est-ce qui est plus fun que de récupérer des objets en courant dans tous les sens ? Récupérer des objets en détruisant tout, bien sûr ! Alors écrase-moi ces bestioles, mets la pâtée aux voyous et fais de la compote de citrouille ! Récupère autant d'objets que possible pour gagner.

Dans certains jeux, tu incarneras un voyou. Ces sales petits trouble-fête se manient un peu différemment des Piñatas : martèle **A** pour accélérer et dirige-toi avec le stick analogique gauche **←**.

19



Types de jeux

Jeux musicaux



Tu aimes mouver ton body ? Yes ? Alors tu vas kiffer la vibe de ces jeux musicaux. Tu es d'une grâce féline ? Ah oui ? Tant mieux, ça va t'aider. Dis donc, tu as mauvaise mine. Un truc que tu digères mal ? Eh bien tu me croiras si tu veux, mais ça aussi ça peut t'aider !



20

Réflexes



Quel est le point commun entre chercher un trésor enfoui, manger des pommes d'amour, éviter des battes tournantes et lancer des cocciboums explosives sur tes concurrents ? Le timing. Ces jeux vont tester tes réflexes, et crois-moi, ça ne se résume pas à te tapoter le genou pour voir si tu tends la jambe, c'est nettement plus fun. En même temps, c'est pas dur.



21

Sécurité de votre enfant

Nous savons qu'en tant que parent ou tuteur, vous voulez que votre enfant bénéficie d'un cadre aussi sûr que possible, que ce soit dans le monde réel ou dans celui du jeu en ligne. La console Xbox 360 propose de nombreux paramètres de **Contrôle parental (Family Settings)** afin que vos enfants puissent accéder à Xbox LIVE en ne rencontrant que les joueurs et activités que vous jugez convenables.

La sécurité en ligne en six étapes

Avant que votre enfant rejoigne la communauté Xbox LIVE, assurez-vous de lui expliquer les points suivants :

- 1 Ne communique jamais ton âge, ton nom, ton adresse ou toute autre information personnelle, même des choses qui n'ont pas l'air dangereuses comme le nom de ton école ou ton équipe de football préférée.
- 2 N'accepte jamais de rencontrer hors ligne (que ce soit en personne ou par téléphone) quelqu'un que tu as connu en ligne.
- 3 Considère les autres joueurs que tu n'as pas rencontrés en personne comme des inconnus.
- 4 N'accepte pas les chats privés avec les joueurs que tu as rencontrés en ligne.
- 5 N'accepte jamais les images de quelqu'un en ligne que tu ne connais pas.
- 6 N'hésite pas à impliquer tes parents ou tuteurs dans tes parties en ligne.

Rejoindre Xbox LIVE : abonnement enfant

Pour que votre enfant puisse jouer à *Viva Piñata: Party Animals* en ligne, vous devez créer un abonnement Xbox LIVE. Vous pouvez créer un compte Xbox LIVE sur votre console Xbox 360 ou en ligne sur www.xbox.com (voir page 24 pour plus d'informations).

Pour créer un abonnement Xbox LIVE pour votre enfant sur la console Xbox 360

- 1 Assurez-vous que votre console Xbox 360 est connectée à Xbox LIVE.
- 2 Il vous faudra deux comptes Windows Live™ ID : celui d'un adulte et un compte Windows Live ID pour votre enfant. Remarque : si vous n'avez pas de compte Windows Live ID, vous pouvez en créer grâce à Xbox LIVE durant le processus d'inscription de votre enfant. Vous avez déjà un compte Windows Live ID si vous possédez l'un des éléments suivants : un compte Hotmail, un compte MSN ou un compte Xbox.com.
- 3 Mettez votre console Xbox 360 sous tension sans insérer de disque dans le tiroir.
- 4 Dans le menu **Xbox LIVE** de l'**Interface Xbox (Xbox Dashboard)**, sélectionnez **Rejoindre Xbox LIVE (Join Xbox LIVE)** et suivez les instructions qui s'affichent à l'écran. C'est là que vous pourrez créer le gamertag de votre enfant (ou en choisir un nouveau si le nom voulu est indisponible). Remarque : lorsqu'un message apparaît vous invitant à saisir l'adresse électronique et le mot de passe associés à un compte Windows Live ID, créez (ou renseignez) d'abord le compte de votre enfant.
- 5 En tant que parent ou tuteur du titulaire du compte Xbox LIVE, vous devrez confirmer que vous autorisez votre enfant à s'inscrire. Acceptez la demande de permission.
- 6 À l'invite, créez (ou renseignez) votre compte Windows Live ID personnel.
- 7 Sélectionnez dans la liste le type d'abonnement pour votre enfant. Remarque : un abonnement Gold est nécessaire pour jouer en ligne sur Xbox LIVE.
- 8 Suivez les étapes restantes : saisissez une adresse de contact, choisissez la **Gamer Zone Xbox LIVE** de votre enfant, définissez les préférences de communication pour les promotions Xbox 360 ; enfin, sélectionnez un fuseau horaire et activez ou non le passage à l'heure d'été.
- 9 Vous et votre enfant êtes maintenant prêts à profiter de toutes les fonctions de Xbox LIVE !



Sécurité de votre enfant (suite)

Pour créer un abonnement Xbox LIVE en ligne pour votre enfant sur www.xbox.com

- 1 Rendez-vous sur www.xbox.com, sélectionnez **Se connecter (Sign In)**, puis **Inscrivez-vous maintenant (Register Now)**.
- 2 Suivez les instructions à l'écran et répétez les étapes ci-dessus pour créer le compte de votre enfant. Une fois le compte créé, vous pouvez donner le gamertag et la Windows Live ID à votre enfant pour utiliser le compte sur une console Xbox 360.
- 3 Vous et votre enfant êtes maintenant prêts à profiter de toutes les fonctions de Xbox LIVE !

Contrôle parental

Le **Contrôle parental** est un ensemble d'outils configurables qui vous permettent de créer un environnement de jeu plus sûr et plus familial pour vos enfants. Le **Contrôle parental** se décline en deux composantes : les contrôles de la console et les contrôles Xbox LIVE. Il est activé dès la mise sous tension de la console Xbox 360 et vous aide à garder un œil non seulement sur l'accès à Xbox LIVE mais aussi sur les jeux et les films.

Le **Contrôle parental** est activé par défaut ; si vous avez besoin de modifier les paramètres, vous pouvez y accéder par l'intermédiaire des contrôles de la console et Xbox LIVE. Pour accéder aux contrôles de la console et Xbox LIVE, allez dans l'**Interface Xbox**, sélectionnez le menu **Système (System)** puis **Contrôle parental**.

Voici un bref aperçu des paramètres et contrôles Xbox LIVE

- ▶ **Jeu en ligne (Online Gameplay)** : définit si votre enfant peut jouer à des jeux Xbox 360 avec d'autres joueurs sur Xbox LIVE.
- ▶ **Contenu des membres (Member Content)** : déterminez si votre enfant peut accéder au contenu créé par d'autres membres Xbox LIVE. Le contenu comprend les images et les textes apparaissant dans les profils de jeux et de joueurs.
- ▶ **Contenu téléchargeable (Downloadable Content)** : déterminez si votre enfant peut télécharger le contenu facturé sur le **Marché Xbox LIVE (Xbox LIVE Marketplace)**. Ce contenu inclut des suppléments pour vos jeux existants ainsi que les jeux Xbox LIVE Arcade. Si vous choisissez de bloquer ce contenu, votre enfant pourra toujours télécharger le contenu gratuit.
- ▶ **Nouveaux amis en ligne (New Online Friends)** : gérez l'approbation des amis en ligne de votre enfant. D'autres personnes sur Xbox LIVE peuvent souhaiter ajouter votre enfant à leur **liste d'amis**. Vous pouvez choisir d'approuver personnellement leurs requêtes ou permettre à votre enfant de les approuver lui-même.
- ▶ **Communications** : déterminez avec qui votre enfant peut communiquer sur Xbox LIVE. Les communications sur Xbox LIVE comprennent le chat, les messages et les invitations à des jeux par la voix, la vidéo ou par texte.
- ▶ **Partage des informations du joueur (Gamer Profile Sharing)** : déterminez qui peut afficher le profil du joueur de votre enfant. Le profil du joueur de votre enfant comprend sa devise et des informations sur ses succès en ligne et son historique de joueur.



Sécurité de votre enfant

► **Affichage du profil du joueur (Gamer Profile Viewing) :** déterminez si votre enfant peut afficher les profils des autres joueurs. Un profil de joueur contient des informations sur les succès en ligne d'un membre et sur son historique de joueur. Il peut aussi contenir la devise d'un joueur, qui peut ne pas convenir aux enfants.

► **État (Online Status) :** déterminez si d'autres personnes peuvent afficher les informations sur l'état en ligne de votre enfant. Si vous autorisez d'autres utilisateurs à afficher les informations sur l'état en ligne de votre enfant, ils peuvent voir son activité en ligne actuelle, par exemple, le jeu auquel il joue et s'il est disponible pour jouer.

La sécurité en ligne de votre enfant est de la plus grande importance : veuillez par conséquent prendre le temps de vous familiariser avec les paramètres et contrôles et assurez-vous d'expliquer à votre enfant la partie. La sécurité en ligne en six étapes du présent guide (voir page 22).

Ressources en ligne (Online Resources)

Si vous avez besoin d'informations supplémentaires, par exemple des instructions étape par étape pour l'un des paramètres et contrôles mentionnés précédemment, veuillez vous rendre sur le site Web Xbox LIVE à l'adresse www.xbox.com/familysettings.

Une surveillance vigilante du jeu en ligne de votre enfant et une connaissance pratique du **Contrôle parental Xbox LIVE** vous permettront de protéger votre enfant tout en le laissant s'amuser en ligne sur **Viva Piñata: Party Animals**... ou tout autre jeu familial !

Crédits

KROME STUDIOS

Président-directeur général
Robert Walsh
Directeur créatif
Steve Stamatiadis
Responsable studio
Andy Green
Producteurs exécutifs
Robert Walsh
Andy Green
Producteur
Robin Smith
Producteur assistant
Jason Hainey
Coordination des ressources
Tina Hicks
Conception du jeu
Responsable conception
Cameron Davis
Concepteurs junior
Steven Adamson
Michelle Fowler
Jared Pearson
Lawrence Ritchie
PROGRAMMATION
Responsable programmation
Steve "Sir" Williams
Programmeur senior
Jason Schroder
Programmeurs
Chris Butterworth
Joel Crabbe
Alex Darby
Jason Hirst
Stephen McNamara
Steve Scott
Michael White
Programmeur réseau

Nathaniel Ryall
Scripteur
Joshua Camille
Autre programmation
Trevor Powell
INFOGRAPHIE
Responsable infographie
Jason Stark
Responsable art conceptuel
Ron Marc
Art conceptuel
Irina Egorova
Mark Hansen
Michael Manalac
Infographie interface
Chris Conte
Responsable infographie des personnages
Dean Ferguson
Animateurs
Mitchell Clifford
Mitchell Cooté
Gareth Cowen
David McLeod
Raphael Young
Responsable infographie objets
Andrew Clark
Infographie objets
James Ellis
Chris Vera
Responsable infographie reliefs
Jason Christie
Infographie reliefs
Stefan Allaki
Chris Conte
Ben Droste
William Foley

Simon Hart
Warren Hawkes
Ben Southall
Brent Waller
Responsable conception de niveaux
David Yorke
Concepteurs de niveaux
Hugh Winwood-Smith
Eclairage
Karl Stotschek
Infographiste technique
Joel Styles

SON
Responsable conception du son
George Stamatiadis
Concepteur du son
Peter Wayne
Musique originale par
Cedar Jones
Gavin Parker
George Stamatiadis
Peter Wayne

MERKURY ENGINE & TOOLS
Responsable programmation moteur
Glenn Watson
Représentants moteur
Tony Ball
Dave Pevarel
Programmeurs moteur
Myles Abbott
Tony Ball
Darren Bremner
Jason Bright
David Ely
Manu "Oops" Evans
Barry Jones

Daniel Krenn
Peter Litwiniuk
Duncan Murray
Dave Pevarel
David Shea
Daniel Stephens
Steve Thirlwall
Anthony Wigan
programmation des outils
Jared Allen
Rowan Hamilton
Programmeurs des outils
Zac Congo
Ronan Hayes
Glenn A Watson
Jonathan Lawrence
Gregorios Leach
Triston O'Connor
Graeme Scott
Assurance qualité moteur
Jason Cross
Raymond Lam
Infographistes techniques
Robert Butterworth
Geordie Moffatt
Bruno Rime

ASSURANCE QUALITÉ
Responsable assurance qualité
Scott Savage
Responsable projet assurance qualité
Wade Higgins
Superviseur assurance qualité Nightshift
Timothy Dansie
Assurance qualité
Daniel Dahl
Clinton Evans
Robert Littler

Maria Dellett
Paige Williams
Localisation
Virginia Spencer
Équipes de localisation
Irlande, Japon, Chine, Corée et Taiwan
Service clientèle
Steven Kastner

• Excell Data Corporation
• Volt
• Sakson & Taylor

EQUIPE MICROSOFT

Production
Earnest Yuen
Chris Kimmell
Shannon Loftis
Jim Veevaert
Conception
J. Epps
Ken Lobb
Josh Atkins
William Hodge
Infographie
Michael Cahill
Développement
Brian Stone
Brandon Burlison
Audio
Caesar Filori
Tests
Chris Chamberlain
Jennifer Boespflug
Recherche utilisateur
David Quiroz
Tom Fuller
Dennis Wixon

Expérience utilisateur
Beth Demetrescu
Rich Bryant
Joshua Ortega
Dana Ludwig
Ginny Baldwin
Développement commercial
Jim Hawk
Larry Galika
Marketing, relations publiques, légal et géopolitique
Justin Mier
Michael Johnson
Craig Evans
Genevieve Waldman
Jim Bak
Don McGowan
Sue Stickney

REMERCIEMENTS SPÉCIAUX

Shane Kim, Phil Spencer, Bonnie Ross, Tony Cox, Kiki Wolfkill, Guy Whitmore, Craig Davison, Laura Hamilton, Dana Fos, Kelly Bell, Matt Whiting, JoAnne Williams, Kevin Browne, Dave Luehmann, l'équipe MGS Web, Jeremy Los, Oliver Miyashita, Kevin Salcedo, Jeff Sullivan, Frank Pape, Todd Stevens, Sebastian Motte, Lee Schuneman, Justin Cook, Scott Henson, Curtis Neal, Murfy Bryan, Alexis Berg, Catriona Williams, TJ Duez, toute l'équipe de MGS Multiplayer Labs et tous nos amis de 4Kids Entertainment.

Basé sur le concept ORIGINAL VIVA PIÑATA DE RARE.

Support technique

	PSS*	TTY**
Australie	1 800 555 741	1 800 555 743
Österreich	0800 281 360	0800 281 361
Belgique/België/Belgien	0800 7 9790	0800 7 9791
Česká Republika	800 142365	
Danmark	80 88 40 97	80 88 40 98
Suomi/Finland	0800 1 19424	0800 1 19425
France	0800 91 52 74	0800 91 54 10
Deutschland	0800 181 2968	0800 181 2975
Ελλάδα	00800 44 12 8732	00800 44 12 8733
Magyarország	06 80 018590	
Ireland	1 800 509 186	1 800 509 197
Italia	800 787614	800 787615
Nederland	0800 023 3894	0800 023 3895
New Zealand	0508 555 592	0508 555 594
Norge	800 14174	800 14175
Polska	00 800 4411796	
Portugal	800 844 059	800 844 060
Россия	8 (800) 200-8001	900 94 8953
España	900 94 8952	
Slovensko	0800 004 557	020 79 1134
Sverige	020 79 1133	0800 83 6668
Schweiz/Suisse/Svizzera	0800 83 6667	
South Africa	0800 991550	0800 587 1103
UK	0800 587 1102	

*PSS – Product Support Services; Produkt-Supportservices; Services de Support Technique; Produktsupporttjenester; Tuotetuki; Produktsupport; Υπηρεσία υποστήριξης πελατών; Supporto tecnico; Serviço de Apoio a Clientes; Servicio de soporte técnico; Serviços de Suporte ao Produto; Služby podpory produktov; Dział wsparcia technicznego produktu; Müszaki terméktámogatás; Služby produktové podpory; Службы поддержки продуктов.

**TTY – Text Telephone; Texttelefon; Service de télécommunications pour les malentendants; Teksttelefon; Teksttelefon; Tekstipuhelin; Τηλέφωνο κειμένου; Texttelefon; Trasmissione telefonica di testo; Linha especial para dispositivos TTD (telecomunicações para deficientes auditivos); Teléfono de texto.

Pour plus d'informations, visitez notre site à l'adresse www.xbox.com

Les informations contenues dans ce document, y compris les références à des URL ou à d'autres sites Web Internet, peuvent faire l'objet de modifications sans préavis. Sauf mention contraire, les noms de sociétés, les organisations, les produits, les noms de domaines, les adresses e-mails, les logos, les personnes, les lieux et les événements décrits dans ce document sont fictifs et toute ressemblance à une société, une organisation, un produit, un nom de domaine, une adresse e-mail, un logo, une personne, un lieu ou un événement réels ne serait que pure coïncidence. Il incombe à l'utilisateur de respecter toutes les lois applicables en matière de droits d'auteur. Sans limitation des droits issus des droits d'auteur, aucune partie de ce document ne peut être reproduite, stockée ou incluse dans un système de récupération de données, voire transmise à quelque fin ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre) sans l'autorisation expresse et écrite de Microsoft Corporation.

Les produits mentionnés dans ce document peuvent faire l'objet de brevets, de dépôts de brevets en cours, de marques, de droits d'auteur ou d'autres droits de propriété intellectuelle et industrielle de Microsoft. Sauf stipulation expresse contraire d'un contrat de licence écrit de Microsoft, la remise de ce document n'a pas pour effet de vous concéder une licence sur ces brevets, marques, droits d'auteur ou autres droits de propriété intellectuelle.

Les noms de sociétés et de produits mentionnés dans ce document appartiennent à leurs propriétaires respectifs. La copie, l'ingénierie à rebours, la transmission, la présentation en public, la location, la facturation de l'utilisation ainsi que le contournement de la protection contre la copie sont strictement interdits.

© & © 2007 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

Microsoft, le logo Microsoft Game Studios, Rare, Viva Piñata et les personnages associés, Windows, Windows Live, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE et les logos Xbox sont des marques du groupe Microsoft.

Développé par KROME STUDIOS pour Microsoft Corporation. KROME STUDIOS et le logo Krome Studios sont des marques de Krome Studios Pty Ltd.



Fabriquée sous licence Dolby Laboratories.

Tout le monde sur www.vivapinata.com !

